

LA SECRETARÍA DE CULTURA, A TRAVÉS DEL INSTITUTO NACIONAL DE BELLAS ARTES Y LITERATURA, ANUNCIA LOS NÚMEROS DE FOLIO DE LAS Y LOS ASPIRANTES ADMITIDOS EN EL



PROCESO DE ADMISIÓN PARA EL CICLO ESCOLAR 2022-2023 EN LA ESCUELA DE DISEÑO

Identificar el número de folio:

Maestría en Creatividad para el Diseño

03916	03917	03918	03919	03922	03923	03925
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

Maestría en Teoría y Crítica del Diseño

03976	03977	03978	03979	03980	03981
-------	-------	-------	-------	-------	-------

Indicaciones para la inscripción:

- El 3 o 4 de agosto de 2022

Enviar al correo electrónico admision.edisenno.posgrado@inba.edu.mx el Título o cédula profesional de licenciatura y certificado total de estudios de dicho nivel (únicamente quienes no lo proporcionaron durante el proceso de admisión), en caso de no contar con el título o certificado, enviar constancia oficial que acredite encontrarse en proceso de expedición.

- El 5 de agosto de 2022

A través del correo electrónico registrado para efectos del proceso de admisión se enviará el **formato para realizar el pago por inscripción**, a la totalidad de aspirantes que cumplieron con el documento de antecedente escolar.

- El 8 de agosto de 2022, en el horario de atención de 15:00 a 17:30 h.
Acudir al departamento de Servicios Escolares de la Escuela para entregar el recibo bancario de pago en original y dos copias legibles, mismo que deberá contener impresos los siguientes elementos:
- Nombre completo de la o el aspirante, iniciando por apellidos
- Clave de dependencia 52 Instituto Nacional de Bellas Artes y Literatura
- Importe de pago: \$3,990.00 (pesos mexicanos)
- Sello digital y cadena original

Importante:

- Consultar del numeral 5. Admisión e Inscripción de la Convocatoria del Proceso de Admisión al ciclo escolar 2022-2023 los incisos 5.5 al 5.8.

30 de julio de 2022



Escuela de Diseño

Xocongo núm. 138, col. Tránsito, Alcaldía Cuauhtémoc, C.P. 06820, Ciudad de México
edinba.inba.gob.mx



CULTURA
SECRETARÍA DE CULTURA



INBAL