

LA SECRETARÍA DE CULTURA, A TRAVÉS DEL INSTITUTO NACIONAL DE BELLAS ARTES Y LITERATURA, PUBLICA LOS NÚMEROS DE FOLIO DE LAS Y LOS ASPIRANTES ADMITIDOS EN EL



## PROCESO DE ADMISIÓN

PARA EL CICLO ESCOLAR 2023-2024  
EN LA ESCUELA DE LAUDERÍA

### LICENCIATURA EN LAUDERÍA

#### Números de folio

04697

04698

04699

04706

04709

### INDICACIONES PARA LA INSCRIPCIÓN

El **14 de agosto de 2023** enviar al correo electrónico [lau.gabrielaperez@inba.edu.mx](mailto:lau.gabrielaperez@inba.edu.mx) el certificado total de bachillerato con validez oficial (numeral 2.4 de la Convocatoria) o constancia actualizada que indique la conclusión de dicho nivel y la historia académica con el cien por ciento de créditos, debidamente firmadas y con el sello de la institución educativa. Únicamente quienes no ingresaron el certificado previamente.

El **15 de agosto de 2023**, las y los aspirantes que cumplan el requisito del certificado o constancia (numeral 6.8 de la Convocatoria) recibirán la **hoja de ayuda para realizar el pago por inscripción**.

El **16 o 17 de agosto de 2023** enviar al correo electrónico [lau.gabrielaperez@inba.edu.mx](mailto:lau.gabrielaperez@inba.edu.mx) el recibo bancario de pago conteniendo los siguientes elementos: :

- Nombre completo de la o el aspirante, iniciando por apellidos
- Dependencia: 52 Instituto Nacional de Bellas Artes y Literatura
- Importe de pago: \$1,294.00 (pesos mexicanos)
- Sello digital y cadena original

**Importante:**

- El recibo bancario de pago original será requerido el día de inicio del ciclo escolar.
- Consultar del numeral 6. Admisión e Inscripción de la Convocatoria del Proceso de Admisión para el ciclo escolar 2023-2024 los incisos 6.5, 6.6, 6.7, 6.8, 6.9 y 6.10.

Correo electrónico para atención de dudas: [lau.gabrielaperez@inba.edu.mx](mailto:lau.gabrielaperez@inba.edu.mx)

15 de julio de 2023



**Escuela de Laudería**

Hidalgo núm. 20, col. Centro Histórico, C.P. 76000,  
Santiago de Querétaro, Querétaro



**CULTURA**  
SECRETARÍA DE CULTURA



**INBAL**